



Docteur en littérature comparée et ingénieur pédagogique, je conçois et déploie des dispositifs de formation hybrides et digitaux. Spécialisé en learning design et en pédagogies actives, j'accompagne les équipes académiques dans la transformation de leurs pratiques et la scénarisation de modules engageants.

Versailles, France

hassleralexis@gmail.com

07-67-72-96-32

<https://alexishassler.com/>

COMPÉTENCES

Suivi et évaluation de dispositifs de formation

Analyse qualitative et quantitative des usages pour amélioration des parcours

Méthodologie : analyse des besoins, storyboarding, prototypage, tests utilisateurs et itération

OUTILS

LMS (Moodle/Éléa)

Outils interactifs (Genially, Twine, Kahoot, Wooclap)

Montage vidéo (Premiere Pro)

CENTRES D'INTÉRÊTS

Arts graphiques

Langues et interculturalité

Cultures d'Asie de l'Est

LANGUES

Anglais - C1

Espagnol - B2

Italien - B2

Japonais - J1ptn5

ALEXIS HASSLER

CONCEPTEUR PÉDAGOGIQUE DIGITAL

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

INGÉNIERIE PÉDAGOGIQUE & FORMATION D'ADULTES

Formateur / Expert pédagogique - Institut français & Alliances françaises (2016 - aujourd'hui)

- **Conception et animation de formations** pour enseignants et formateurs (contextes nationaux et internationaux)
- **Scénarisation de parcours** hybrides et intégration du numérique
- **Adaptation de contenus pédagogiques** à des contextes culturels et institutionnels divers
- **Accompagnement des équipes** à la transformation pédagogique
- **Collaboration avec équipes techniques et académiques** pour la conception de modules adaptés à des contextes institutionnels variés.
- **Évaluation et amélioration** des dispositifs existants

COORDINATION PÉDAGOGIQUE & INGÉNIERIE

Coordination de projets pédagogiques et numériques (2018-aujourd'hui)

- Pilotage de **projets éducatifs et numériques**
- Conception de **parcours différenciés** et dispositifs innovants
- **Coordination d'équipes pédagogiques** et suivi des apprenants

ENSEIGNEMENT UNIVERSITAIRE

Université Côte d'Azur - Master Majic (depuis 2024)

- **Conception et animation** du TD "Sociologie du jeu vidéo"
- **Encadrement** de projets étudiants
- **Développement de contenus pédagogiques** articulant recherche et pratiques numériques

PROJETS NUMÉRIQUES & INNOVATION PÉDAGOGIQUE

Conception et pilotage de projets pédagogiques numériques (2017-2026)

- **Création de jeux vidéo éducatifs** (Fusion Jeunesse, Yvelines Numérique)
- Conception de **récits interactifs** et dispositifs narratifs multimodaux
- **Développement de projets interdisciplinaires** (code, robotique, narration)

FORMATIONS

- **Doctorat** en littérature comparée (2025) (Université Nice)
- **DU Formation de formateurs** (2022) (Université Cergy)
- **CAPES** Lettres modernes (2015)
- **Master FLE/FLS** (2016)